邓舒文

SHUWEN DENG

电脑动画 • 角色动画 • 分镜设计

佛罗里达州萨拉索塔 · 239-293-8049 · sdeng@c.ringling.edu
shuwen.life · linkedin.com/in/shuwen-deng-07289a338

教育背景

Ringling College of Art & Design 萨拉索塔，佛罗里达州
艺术学士（BFA）· 电脑动画 预计 2027 年 5 月毕业
GPA 3.4 / 4.0 · 院长奖学金，2023–2027

动画经历

电脑动画实习生 2026.06 – 2026.08
郑州名匠网络科技有限公司成都分公司

- 依据客户提供的分镜与参考资料，为《和平精英》（Game for Peace）制作角色动画
- 按照客户需求与视觉方向，完成角色动作与表演的设计与制作
- 打磨动画节奏与运动细节，提升动作质量与叙事清晰度

电脑动画师（毕业创作） 2026.09 – 至今
Ringling College of Art & Design，美国

- 制作 1 分 20 秒的动画片段，呈现重量、力量与角色情绪
- 设计角色与环境，以缩略图规划镜头；研究室内布光并绘制布光示意图，明确灯光需求
- 完成角色、场景与道具的建模与贴图，布置灯光，以 pose-to-pose 方式制作动画

分镜师 2025.09 – 至今
Ringling College of Art & Design，美国

- 在分镜课程中于紧张的截止时间内，完成一分钟动画故事的创作
- 配合视觉稿向全班提案，并通过课程研究专业影片与动画，强化情感叙事与场景表达
- 依据视频参考与课堂点评绘制分镜，并剪辑为带音效的动态分镜（animatic）

项目与自由职业

项目主创兼美术 2026.10 – 至今
自由职业，萨拉索塔

- 主导《黑塔利亚》（Hetalia）同人项目的整体规划与美术创作，统筹团队，负责角色设计、UI 美术与剧情开发
- 绘制全部角色立绘、UI 图标与角色行走动画
- 撰写角色设定与主线剧情，整合成员成果，保持项目视觉与叙事统一

角色美术 2023.12 – 2024.01
自由职业，萨拉索塔

- 为 Friday Night Funkin’ 的模组 Funkdela Catalogue 设计角色精灵图与场景，与 @SleepyOreo 合作
- 绘制富有表现力的角色立绘与精细场景，贴合模组的叙事氛围与整体美术风格

同人展摊主 2025.08
上海，中国

- 在变形金刚同人展设摊，创作并销售自主设计的同人周边
- 负责摊位布置、陈列与销售，与观众交流并推广同人创作

技能与语言

软件 Maya、ZBrush、Substance Painter、Procreate、Procreate Dreams、Animation Paper、Photoshop、Premiere Pro、Google Workspace；了解 After Effects、Nuke、Metasequoia

语言 中文（母语） · 英语（流利）